# План

1. Создать класс игрока.
   1. Подготовить анимации игрока.
   2. Подготовить физическую модель игрока.
   3. Добавить сценарий смерти.
2. Создать первую локацию.
   1. Сделать подвижный фон.
   2. Создать классы объектов.
3. Добавить противников.
   1. Создать соответствующие классы.
   2. Прописать поведение для противников.
4. Добавить в игру оружие.

4.1 Прописать поведения для оружия.

1. Добавить музыку и звуки для различный событий.
2. Создать интерфейс.
   1. Создать меню.
   2. Создать интерфейс паузы.
   3. Добавить возможность настройки игры (звука).